

Aplicação de cadastros Mobile Phonegap

Introdução:

Neste artigo aprenderemos a criar uma aplicação mobile de cadastros.

Usaremos o Visual Studio, Phonegap e o Node.Js



Descrição detalhada do sistema

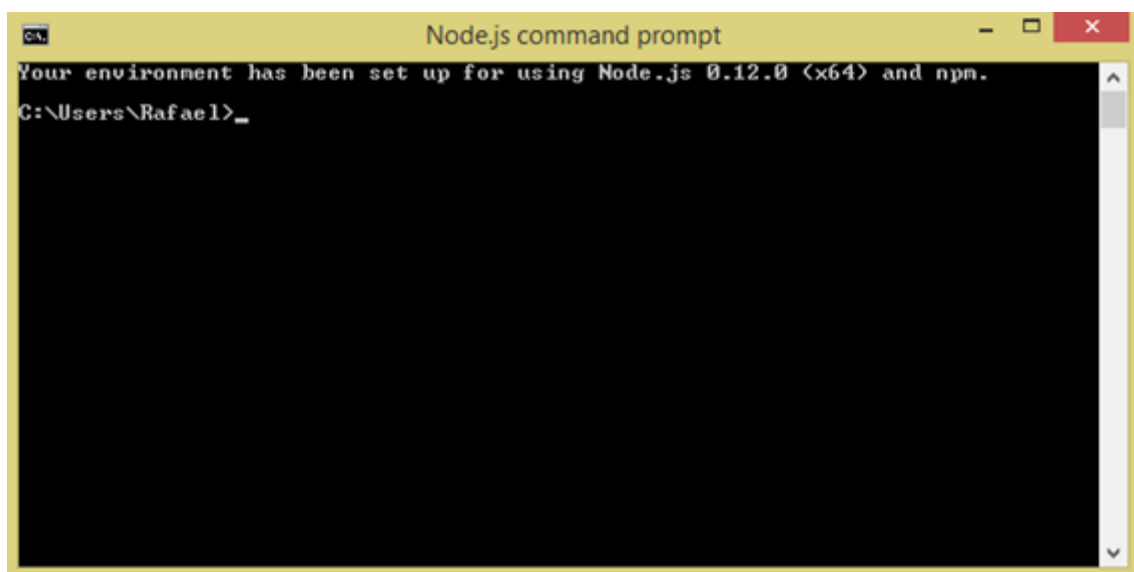
1- Usaremos o Node.Js Command Prompt

Mas o que é Node.Js ?

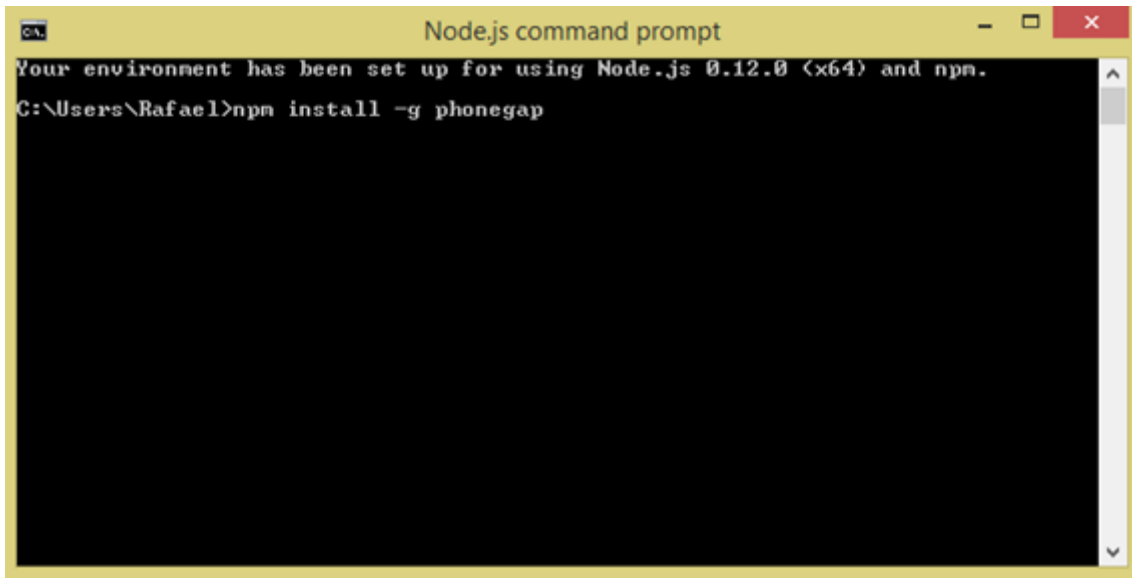
Node.js é uma plataforma para desenvolvimento de aplicações server-side baseadas em rede utilizando JavaScript e o V8 JavaScript Engine, ou seja, com Node.js podemos criar uma variedade de aplicações Web utilizando apenas código em JavaScript.

Node.js Command Prompt é o Console do node.

Download: <https://nodejs.org/>

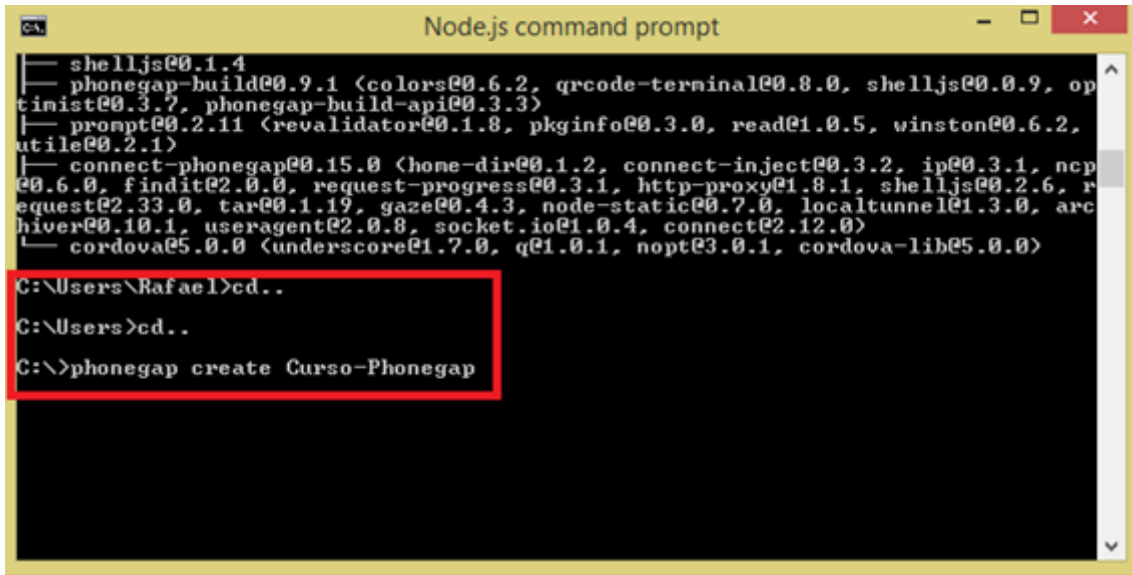


*Iremos instalar o PhoneGap pelo Command prompt, site Phonegap: <http://phonegap.com/>



```
Node.js command prompt
Your environment has been set up for using Node.js 0.12.0 (x64) and npm.
C:\Users\Rafael>npm install -g phonegap
```

*Criaremos uma pasta no disco local;



```
Node.js command prompt
|— shelljs@0.1.4
|— phonegap-build@0.9.1 (colors@0.6.2, qrcode-terminal@0.8.0, shelljs@0.0.9, optimist@0.3.7, phonegap-build-api@0.3.3)
|— prompt@0.2.11 (revalidator@0.1.8, pkginfo@0.3.0, read@1.0.5, winston@0.6.2, util@0.2.1)
|— connect-phonegap@0.15.0 (home-dir@0.1.2, connect-inject@0.3.2, ip@0.3.1, ncp@0.6.0, findit@2.0.0, request-progress@0.3.1, http-proxy@1.8.1, shelljs@0.2.6, request@2.33.0, tar@0.1.19, gaze@0.4.3, node-static@0.7.0, localtunnel@1.3.0, archiver@0.10.1, useragent@2.0.8, socket.io@1.0.4, connect@2.12.0)
|— cordova@5.0.0 (underscore@1.7.0, q@1.0.1, nopt@3.0.1, cordova-lib@5.0.0)
C:\Users\Rafael>cd..
C:\Users>cd..
C:\>phonegap create Curso-Phonegap
```

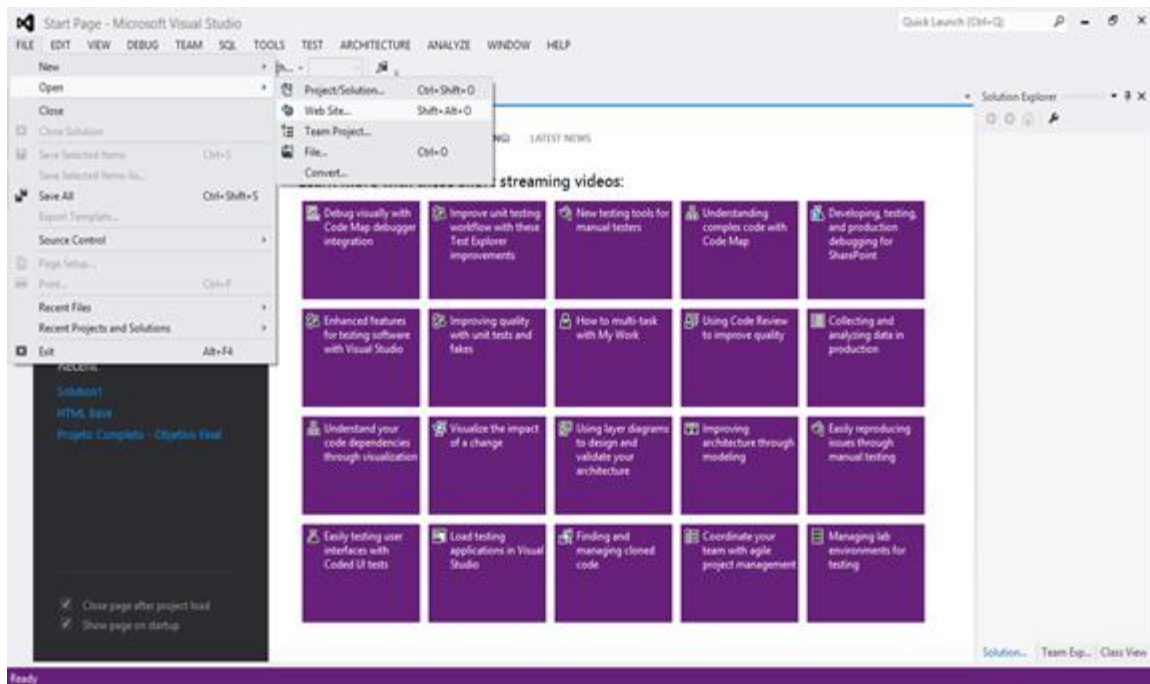
*E faremos um server para conectar com o celular (para isso, você terá que baixar o phonegap no celular pela Play Store) para ver em tempo real como está ficando o projeto;

```
Node.js command prompt - phonegap serve
C:\>cd Curso-Phonegap
C:\Curso-Phonegap>phonegap serve
[phonegap] starting app server...
[phonegap] listening on 192.168.0.12:3000
[phonegap]
[phonegap] ctrl-c to stop the server
[phonegap]
```

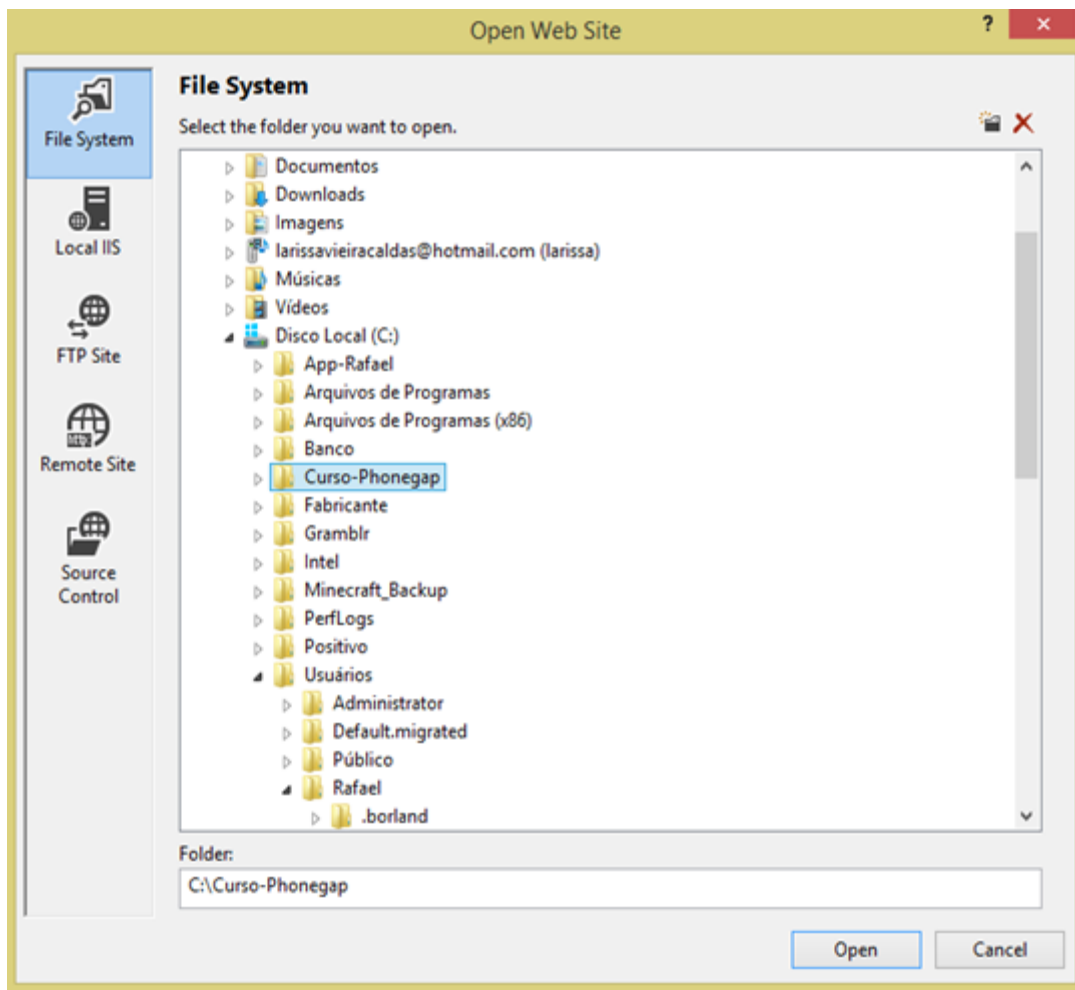




*Baixar o plugin de Geolocalização: <https://github.com/apache/cordova-plugin-geolocation> e criar uma pasta chamada “plugins” dentro da pasta Curso-Phonegap, onde você irá extrair para dentro da pasta “plugins”
Abra o Visual Studio, File/ Open / Web Site...



Vá na pasta em que criou:



No index.html, apague o que está escrito e coloque isso:

index.html:

Código:

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <title></title>
  <link href="Content/ratchet.min.css" rel="stylesheet" />
</head>
<body>
  <header class="bar bar-nav">
    <a class="icon icon-left-nav pull-left"></a>
    <a class="icon icon-compose pull-right"></a>
    <h1 class="title">Title</h1>
  </header>
  <footer>
    <nav class="bar bar-tab">
```

```

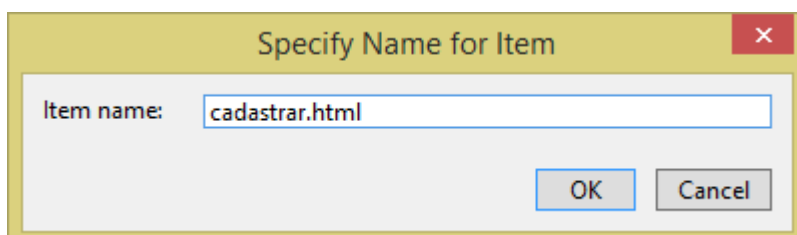
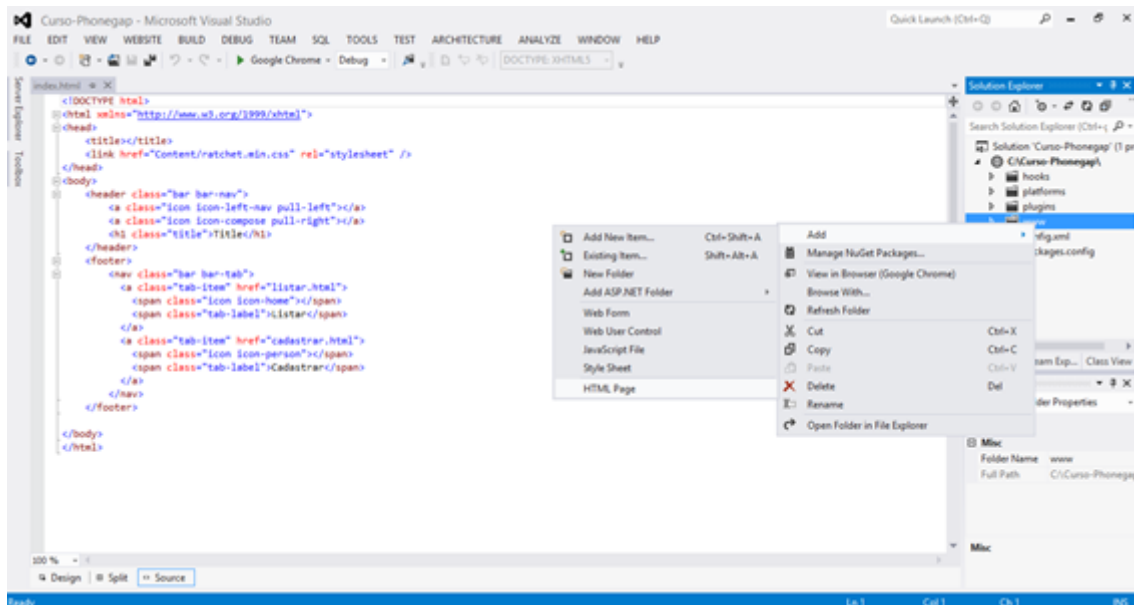
<a class="tab-item" href="listar.html">
  <span class="icon icon-home"></span>
  <span class="tab-label">Listar</span>
</a>
<a class="tab-item" href="cadastrar.html">
  <span class="icon icon-person"></span>
  <span class="tab-label">Cadastrar</span>
</a>
</nav>
</footer>

```

```
</body>
```

```
</html>
```

Na subpasta “www” crie um html chamado “cadastrar.html”:



Código:

```

<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <title></title>
  <link href="Content/ratchet.min.css" rel="stylesheet" />
  <script src="Scripts/jquery-2.1.3.min.js"></script>

```

<!-- Para não ter que adivinhar os comandos do Google

Maps importamos essa extensão para nos ajudar subindo um INTELLISENSE com os comandos de MAPA -->

```
<!-- <script src="Scripts/google-maps-3-vs-1-0-vsdoc.js"></script> -->
```

```
<!-- Importamos o SCRIPT do Google de manipulação de mapas ou via API (js) ou via mapa embutido -->
```

```
<script src="http://maps.google.com/maps/api/js"></script>
```

```
<script>
```

```
$(function () {
```

```
    var latitude, longitude;
```

```
    //Sempre que precisarmos interagir com algum recurso  
    //Do próprio aparelho temos que baixar plugins  
    //Baixamos o plugin de GEOLOCALIZAÇÃO
```

```
    navigator.geolocation.getCurrentPosition(function (dados) {  
        latitude = dados.coords.latitude;  
        longitude = dados.coords.longitude;  
        //alert(latitude + " -- " + longitude);
```

```
        // A técnica de pegar o endereço através da latitude  
        // e longitude se chama GEOCODE REVERSE  
        var localizacao = new google.maps.LatLng(latitude, longitude);
```

```
        //criamos um objeto apontando pro serviço de captura de  
        //endereços (GEOCODE)
```

```
        var servico = new google.maps.Geocoder();
```

```
        //Acionamos o comando de retorno do endereço através da
```

LAT E LONG

```
        //Ao acionar o serviço de GEOCODE podemos fazer 2 tipos de
```

PESQUISA

```
        //1 -> Por endereço
```

```
        //2 -> Por latitude e longitude (GEOCODE REVERSO)
```

```
        servico.geocode({ "latLng": localizacao }, function (retorno,
```

status) {

```
            // temos que verificar senão deu erro
```

```
            // senao estourou o limite diário de consultas
```

```
            if (status == google.maps.GeocoderStatus.OK) {
```

```
                //Capturamos o endereço retornado do
```

GOOGLE

```
                //e jogamos pra dentro do campo endereço
```

```
                $("#endereco").val(retorno[0].formatted_address);
```

```
            }
```

```
        });
```

```

    });

    $("#exibir").click(function () {
        // quando o usuário clicar no botão temos que pegar o
        // endereço navegar no Google Maps e mostrar um mapa
        var url = "http://maps.google.com?q=" +
            longitude + " " + latitude + ", " +
            "&output=embed"; // só funciona embarcado (no iframe) se tiver este comando
        // após setar a url redirecionamos no iframe
        $("#mapa").attr("src", url);
    });
});
</script>
</head>

<body>
    <header class="bar bar-nav">
        <a class="icon icon-left-nav pull-left"></a>
        <a class="icon icon-compose pull-right"></a>
        <h1 class="title">Title</h1>
    </header>

    <section>
        <form class="input-group content" style="margin-top: 50px;">
            <div class="input-row">
                <label>Nome</label>
                <input id="nome" type="text" placeholder="nome completo">
            </div>

            <div class="input-row">
                <label>Email</label>
                <input id="email" type="email" placeholder="e-mail comercial">
            </div>

            <div class="input-row">
                <label>Endereço</label>
                <input id="endereco" type="text" placeholder="localizado...">
            </div>

            <div style="margin-top: 30px; text-align: center">
                <button type="button" id="exibir" class="btn btn-positive">Exibir
mapa</button>
            </div>

            <div style="margin-top: 30px; text-align: center">
                <iframe id="mapa" style="border:1px solid red; width: 200px; height:
300px;"></iframe>
            </div>

```



```

        </form>
        <br />
    </section>

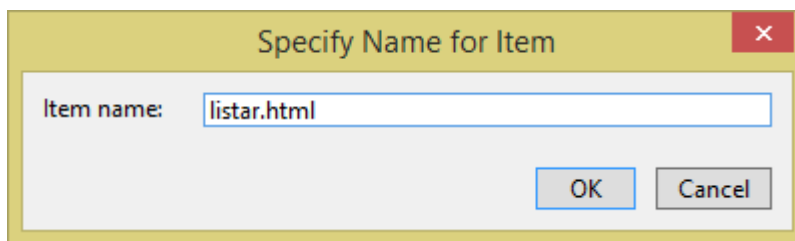
    <footer>
        <nav class="bar bar-tab">
            <a class="tab-item" href="listar.html">
                <span class="icon icon-home"></span>
                <span class="tab-label">Listar</span>
            </a>

            <a class="tab-item active" href="cadastrar.html">
                <span class="icon icon-person"></span>
                <span class="tab-label">Cadastrar</span>
            </a>
        </nav>
    </footer>

</body>
</html>

```

Crie o listar.html que ficará na subpasta "www":



Código:

```

<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
    <title></title>
    <link href="Content/ratchet.min.css" rel="stylesheet" />
    <script src="Scripts/jquery-2.1.3.min.js"></script>
    <script src="http://maps.google.com/maps/api/js"></script>

    <script>
        function exibirMapa(endereco) {
            //Através do endereço vamos fazer o GEOCODE
            //e trazer a latitude e longitude, vamos montar o mapa
            // Na raça utilizando as APIS do GOOGLE MAPS

            var servico = new google.maps.Geocoder();
            servico.geocode({ "address": endereco }, function (retorno, status) {
                if (status == google.maps.GeocoderStatus.OK) {

                    // endereço pode ser que retorne mais de um
                    //dependendo do endereço que pesquisou

```

```

var latitude = retorno[0].geometry.location.k;
var longitude = retorno[0].geometry.location.D;
//alert(latitude + " - " + longitude);

//quando montamos um mapa podemos passar
diversos
//parâmetros, centralização, zoom, tipo do mapa
var configuracoes = {
longitude),
    center: new google.maps.LatLng(latitude,
google.maps.MapTypeId.ROADMAP
    zoom: 18, // desde 0 a 21
    mapTypeId:
google.maps.MapTypeId.SATELLITE
    //mapTypeId: google.maps.MapTypeId.HYBRID
google.maps.MapTypeId.TERRAIN
    //mapTypeId:
    // Acima vemos os tipos de mapas que
podemos inserir...
};

// Temos que descarregar o mapa na tela em cima das
// configurações acima
configuracoes);
var mapa = new google.maps.Map($("#mapa").get(0),

estabelecimento
// após exibir o mapa montamos 1 pontinho no MAPA
//colocamos 1 marcador representando a pessoa ou

// POSITION: Latitude e Longitude
//ANIMATION: São as 2 animações (BOUNCE e DROP)
var marcador = new google.maps.Marker({
longitude),
    position: new google.maps.LatLng(latitude,
    animation: google.maps.Animation.BOUNCE
});

//jogamos o marcador dentro do MAPA
marcador.setMap(mapa);
}
});
}
</script>

</head>

<body>
<header class="bar bar-nav">
<a class="icon icon-left-nav pull-left"></a>
<a class="icon icon-compose pull-right"></a>
<h1 class="title">Title</h1>

```

```

</header>

<section>
  <ul class="table-view" style="margin-top: 50px;">
    <li class="table-view-cell media" onclick="exibirMapa('Rua: São Constância,
1821');">
      <a class="navigate-right">
        <span class="media-object pull-left icon icon-trash"></span>
        <div class="media-body">
          Fulano da silva
        </div>
      </a>
    </li>

    <li class="table-view-cell media" onclick="exibirMapa('Rua: Ernesto Gatti,
243');">
      <a class="navigate-right">
        <span class="media-object pull-left icon icon-person"></span>
        <div class="media-body">
          Fulano da silva
        </div>
      </a>
    </li>

    <li class="table-view-cell media" onclick="exibirMapa('Rua: Floriano Peixoto,
1001');">
      <a class="navigate-right">
        <span class="media-object pull-left icon icon-gear"></span>
        <div class="media-body">
          Beltrano de souza
        </div>
      </a>
    </li>

    <li class="table-view-cell media" onclick="exibirMapa('Rua: Santa Rita,
2233');">
      <a class="navigate-right">
        <span class="media-object pull-left icon icon-pages"></span>
        <div class="media-body">
          zina dos santos
        </div>
      </a>
    </li>
  </ul>

  <div id="Div1" style="width: 300px;
height: 300px;
border: 1px solid Red;
margin-left: auto;
margin-right: auto;">

```

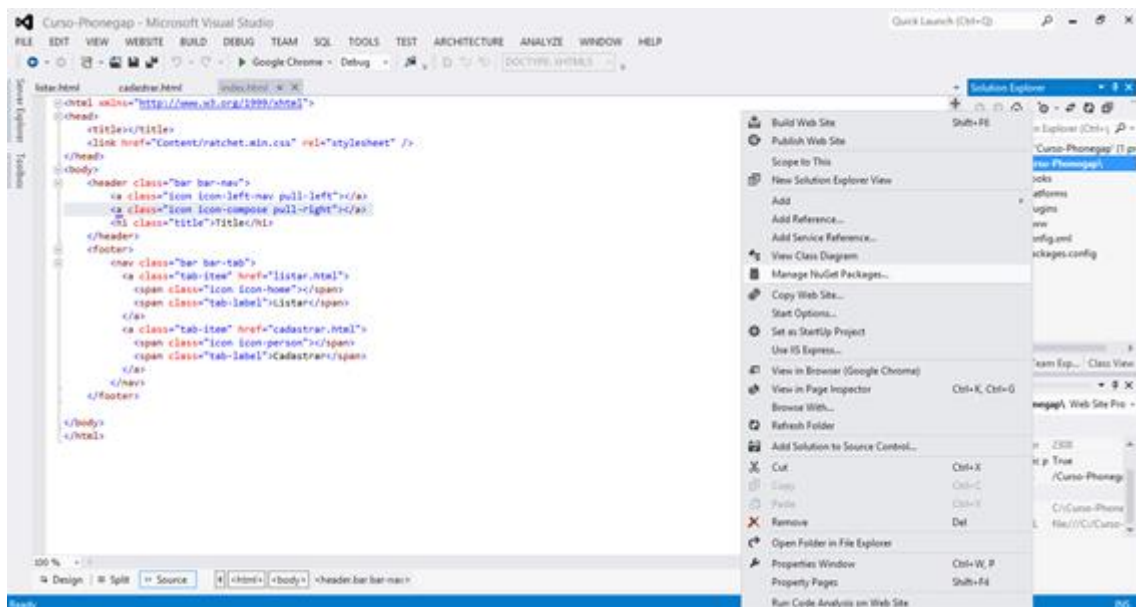
<!-- Sempre que quiser centralizar uma div, colocar o margin-left: auto e margin-right: auto -->

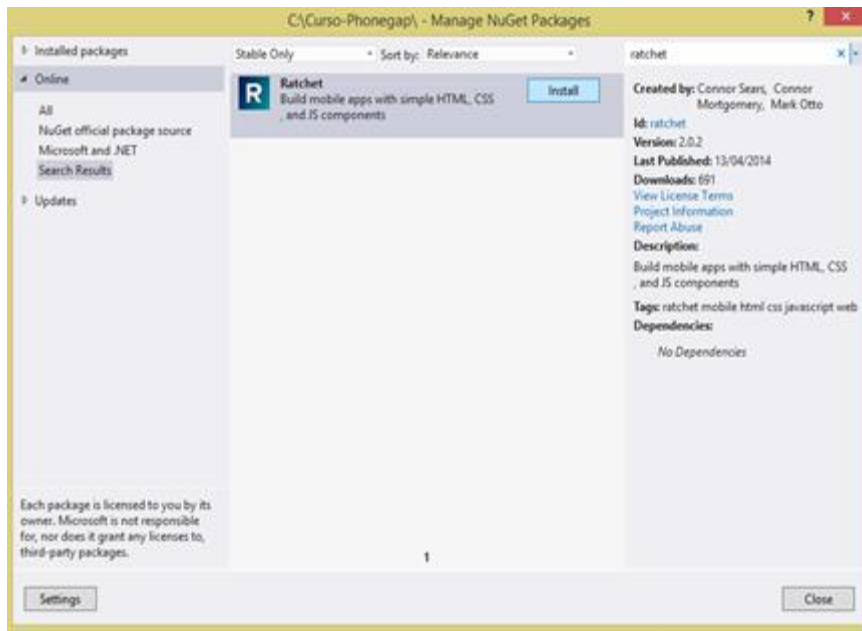
```
        </div>
    </section>

    <footer>
        <nav class="bar bar-tab">
            <a class="tab-item active" href="listar.html">
                <span class="icon icon-home"></span>
                <span class="tab-label">Listar</span>
            </a>
            <a class="tab-item" href="cadastrar.html">
                <span class="icon icon-person"></span>
                <span class="tab-label">Cadastrar</span>
            </a>
        </nav>
    </footer>

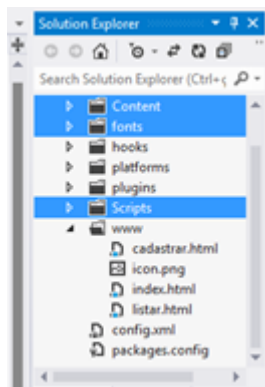
</body>
</html>
```

*Instale o componente Ratchet.

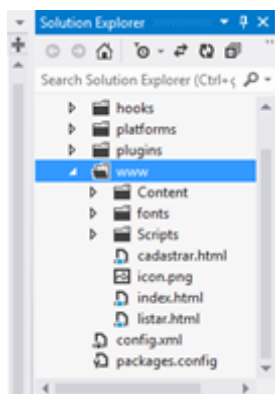




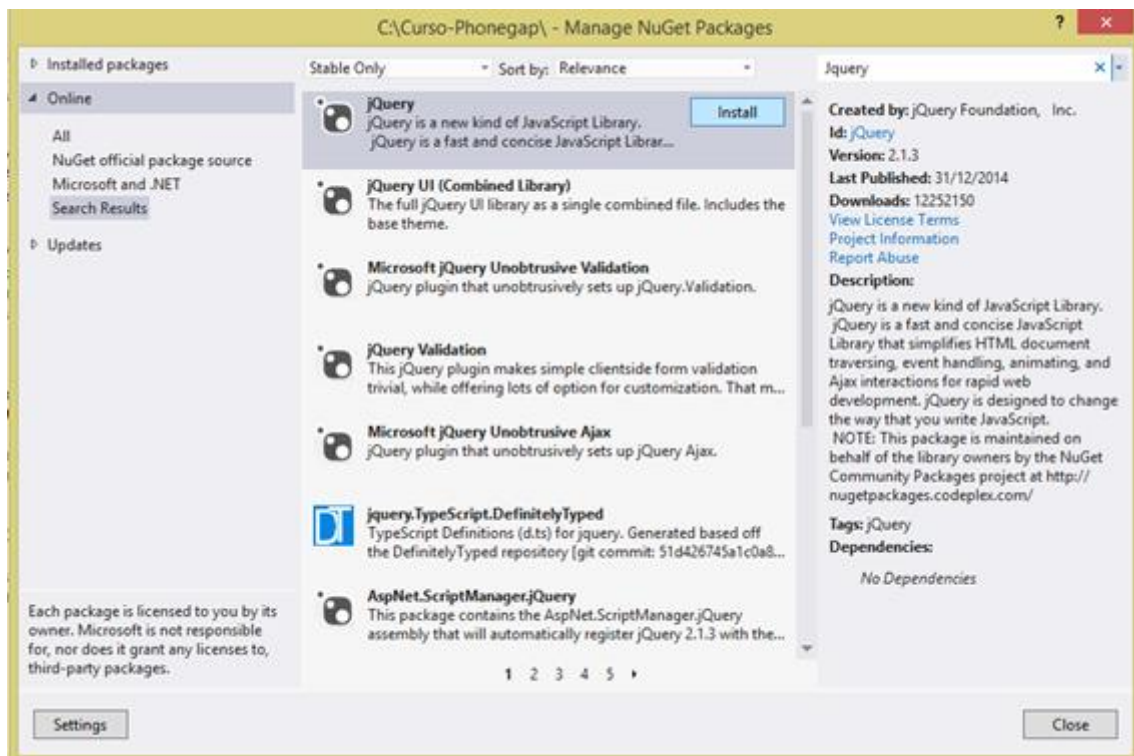
Seleccione las pastas instaladas:



E as arraste para a subpasta "www":



Em seguida instale o componente JQuery:



Irá criar outra pasta chamada Scripts, arraste para a subpasta "www".

*Baixe a API do Google Maps: <https://gmapvsdoc.codeplex.com/>, após isso extraia somente o "google-maps-3-vs-1-0-vsdoc.js" para a pasta Scripts.

O que é uma API ?

API é a "matrix" dos aplicativos, ou seja, uma interface que roda por trás de tudo: enquanto você usufrui de um aplicativo ou site, a sua API pode estar conectada a diversos outros sistemas e aplicativos, é a mesma com o nosso aplicativo, usaremos a API do Google Maps para fazer uma função para nós, que é poder exibir o Mapa no aplicativo.

Por Hoje é só. Até mais pessoal.